

TTGD03 : Graphic Design with Photoshop & Illustrator

Description :

NEW งานออกแบบกราฟิก มีความสำคัญในการสื่อสารทางการตลาด เพื่อสร้างความน่าสนใจ การรับรู้ การโน้มน้าว กระตุ้นความคิด และตัดสินใจของผู้บริโภค ซึ่งมีความสำคัญในการช่วยขายสินค้า การสร้างแบรนด์เป็นอย่างดี **อบรมพร้อมสิทธิสอบ Adobe Certified Professional ฟรี!**

[-Click-เพื่อดูตัวอย่างประกาศนียบัตรที่เกี่ยวข้อง-](#)

[-Click-เพื่อดูงานโหลดเอกสารหลักสูตร-](#)

Instructor :



Training Date : 18-20 and 25-26 July 2023

fee : 28000 ฿ (ราคายังไม่รวม Vat 7%)

Days & Duration : 5 Day(s) | 30 Hour(s)

Time : 09:00:00 - 16:00:00

Language : Thai

Venue : ณ ห้องอบรม บริษัท เออาร์ไอที จำกัด อาคารเอ็มเอสสยาม ชั้น 8 ถ.พระราม 3 จ.กรุงเทพฯ

Type : Classroom

Category : Graphic Design

อาจารย์รัชต์ รอดหานาม

วิทยากรสถาบัน ARIT สาขา Design & Arts (Photoshop & Illustrator Professional)

Objectives :

งานออกแบบกราฟิก มีความสำคัญในการสื่อสารทางการตลาด เพื่อสร้างความน่าสนใจ การรับรู้ การโน้มน้าว กระตุ้นความคิด และตัดสินใจของผู้บริโภค ซึ่งมีความสำคัญในการช่วยขายสินค้า การสร้างแบรนด์เป็นอย่างดี

ในหลักสูตรกราฟิกดีไซน์จึงเน้นการปฏิบัติอย่างเป็นขั้นตอน ผสานการเรียนรู้ทางด้านกระบวนการออกแบบและความรู้ทางด้านศิลปะ ซึ่งจะช่วยให้ผู้ที่เข้าอบรมจะสามารถสร้างงานออกแบบได้ด้วยตัวเองตั้งแต่ขั้นเริ่มต้น กระทั่งส่งผลงานไปยังสื่อต่างๆ อย่างมีประสิทธิภาพ ด้วยโปรแกรมที่เป็นที่นิยมทั่วโลกอย่าง Adobe Photoshop และ Adobe Illustrator

Target Group :

ความรู้พื้นฐานก่อนเรียน (Prerequisite)

- ความรู้การใช้งานคอมพิวเตอร์พื้นฐาน Windows หรือ Mac OS

หลักสูตรนี้เหมาะกับใคร

- ผู้ที่ต้องการทำงานสาขา Graphic Design
- ฝ่ายงานสื่อสารการตลาด
- ผู้ที่ต้องการสร้างแบรนด์สินค้าและการออกแบบสื่อด้วยตัวเอง
- นักเรียน นักศึกษา และบุคคลทั่วไป

ลักษณะและวิธีการฝึกอบรม

- เป็นการบรรยาย สาธิตการทำงาน และปฏิบัติงานกับคอมพิวเตอร์ 1 คน ต่อ 1 เครื่อง

Benefits :

สิ่งที่จะได้เรียนรู้ในหลักสูตร

- ได้รับความรู้ทั้งด้านการออกแบบและศิลปะ
- เข้าใจขั้นตอนและการวางแผนงานการออกแบบสื่อและสามารถออกแบบจัดการ Layout ได้อย่างสวยงาม
- ได้รับทักษะการใช้โปรแกรม Adobe Photoshop เพื่อการตกแต่งภาพและผลิตสื่อประเภทต่างๆ
- ได้รับทักษะการใช้โปรแกรม Adobe Illustrator เพื่อการวาดภาพประกอบ ออกแบบโลโก้ และผลิตสื่อประเภทต่างๆ

Course Outline :

วันที่ 1

09:00 - 12:00 น.

Lecture 1

- เรียนรู้พื้นฐานการออกแบบและศิลปะ
 - กระบวนการออกแบบ
 - องค์ประกอบทางด้านศิลปะ
 - การจัดวางองค์ประกอบทางศิลปะเพื่องานออกแบบ
 - + รับโจทย์งานออกแบบ
- เรียนรู้พื้นฐานการใช้งานโปรแกรม Adobe Photoshop
 - ทำความเข้าใจภาพรวมและการประยุกต์ใช้งานของโปรแกรม Photoshop

- เรียนรู้โครงสร้างหน้าจอ (Interface) ของโปรแกรม Photoshop
- จัดการหน้าจอ และ Reset Workspace
- ทำความเข้าใจเกี่ยวกับสีและการเลือกสี
- การเปิดภาพ และการสร้างงานใหม่
- การควบคุมหน้าจอ และปุ่มลัดพื้นฐาน
- เรียนรู้เครื่องมือสำหรับการตกแต่งภาพ

13:00 – 16:00 น.

Lecture 2

- เรียนรู้ขั้นตอนสำหรับการตัดต่อภาพ
 - เรียนรู้และสร้างความเข้าใจเกี่ยวกับการทำงานในระบบ Layers
 - เรียนรู้การตัดต่อภาพ
 - เรียนรู้การสร้างข้อความและการวาดรูปทรง
 - การใช้งาน Vector เข้าสู่ไฟล์งาน Photoshop

วันที่ 2

09:00 - 12:00 น.

Lecture 3

- เรียนรู้ขั้นตอนการตัดต่อภาพ (ต่อ)
 - ขั้นตอนการตัดต่อภาพที่มีความซับซ้อนมากขึ้น
 - เรียนรู้การใช้งานระบบ Layer Mask ในการตัดต่อภาพ
 - เรียนรู้การใช้งาน Clipping Layer ในการตัดต่อภาพ
 - + ทดลองตัดต่อภาพตามแบบที่กำหนด

13:00 – 16:00 น.

Lecture 4

- เรียนรู้การปรับแต่งแสงและสีของภาพและการจัดการภาพ
 - เรียนรู้คำสั่งสำคัญในการจัดการภาพ เช่น ย่อขนาด ปรับความละเอียด หมุนภาพ
 - เรียนรู้คำสั่งการปรับแสงและสีของภาพ
 - เรียนรู้การใช้งาน Layer Adjustments ในการแต่งแสงและสีของภาพ
 - การประยุกต์ใช้ Layer ร่วมกับการปรับแสงและสี
 - การประยุกต์ใช้ Blending Mode และ Blend if ในการปรับแสงสี

วันที่ 3

09:00 - 12:00 น.

Lecture 5

- เรียนรู้การเพิ่มลูกเล่นให้กับภาพ และการจัดการภาพจำนวนมาก
 - การใช้งานคำสั่ง Filter เพื่อตกแต่งภาพ
 - การใช้งาน Smart filter และการประยุกต์ใช้กับส่วนอื่นของโปรแกรม
 - การสร้างชุดคำสั่งสำเร็จรูป
 - การทำงานกับภาพจำนวนมากในรูปแบบเดียวกัน
 - การส่งผลงานเพื่อนำไปใช้ในสื่อต่างๆและนำไปใช้ต่อในโปรแกรมอื่นๆ
 - + Final Photoshop Project (Workshop)

13:00 – 16:00 น.

Lecture 6

- เรียนรู้พื้นฐานการใช้งานและการวาดภาพในโปรแกรม Adobe Illustrator
 - ทำความเข้าใจภาพรวมและการประยุกต์ใช้งานของโปรแกรม Illustrator
 - เรียนรู้โครงสร้างหน้าจอ (Interface) ของโปรแกรม Illustrator
 - จัดการหน้าจอ และ Reset Workspace
 - ทำความเข้าใจเกี่ยวกับสีและการเลือกสี
 - การเปิดภาพ และการสร้างงานใหม่
 - การควบคุมหน้าจอ และปุ่มลัดพื้นฐาน
- เรียนรู้เครื่องมือ และคำสั่งในการวาดภาพ
 - เรียนรู้เครื่องมือการวาดรูปทรงเรขาคณิต
 - เรียนรู้การจัดการและการปรับแต่งรูปทรงเบื้องต้น
 - เรียนรู้การปรับแต่งคุณสมบัติของวัตถุ (Appearance)
 - เรียนรู้การวาดเส้นและรูปทรงอิสระ
 - เรียนรู้ขั้นตอนการวาดภาพตามแบบ (Tracing)

- + Workshop วาดภาพตามแบบ (Tracing)

วันที่ 4

09:00 - 12:00 น.

Lecture 7

- เรียนรู้เครื่องมือ และคำสั่งในการวาดภาพ (ต่อ)
 - เรียนรู้การวาดจากการคัดลอกแบบ
 - เรียนรู้การวาดภาพในระบบ Live Paint
 - เรียนรู้เครื่องมือและคำสั่งในการปรับแต่งรูปทรง (Transform)
 - การวาดภาพในรูปแบบ Perspective
 - เรียนรู้การไล่สีให้กับวัตถุในรูปแบบต่างๆ
 - + Workshop วาดภาพในแบบที่กำหนด

13:00 - 16:00 น.

Lecture 8

- เรียนรู้การวาดสร้างองค์ประกอบเสริมเพื่อลดระยะเวลาในการทำงาน
 - การสร้างชุดสีในรูปแบบของตัวเอง (Swatches)
 - การสร้างลวดลาย (Pattern)
 - การสร้างหัวแปรงในรูปแบบของตัวเอง (Brushes)
 - การสร้างตราสัญลักษณ์ (Symbols)
 - การสร้างชุดคำสั่งสำเร็จรูป
 - การรวบรวมและเก็บองค์ประกอบเพื่อใช้งานในไฟล์อื่นๆ

วันที่ 5

09:00 - 12:00 น.

Lecture 9

- เรียนรู้การออกแบบสื่อด้วยโปรแกรม Illustrator
 - สร้างความเข้าใจในการออกแบบสื่อด้วย Illustrator
 - การกำหนดหน้ากระดาษเพื่อออกแบบสื่อประเภทต่างๆ
 - เรียนรู้การสร้างระยะตัดตก ระยะขอบ (Bleed&Margins)
 - เรียนรู้การสร้างและจัดการข้อความในรูปแบบต่างๆ
 - เรียนรู้การนำรูปภาพเข้ามาในโปรแกรม Illustrator
 - เรียนรู้การใช้งานเชื่อมโยงกับ Photoshop
 - การส่งผลงานเพื่อนำไปใช้ในสื่อต่างๆ และนำไปใช้ในโปรแกรมอื่นๆ
 - + Workshop ออกแบบสื่อด้วยโปรแกรม Illustrator

13:00 - 16:00 น.

Lecture 10

- ออกแบบชิ้นงานสุดท้าย และการนำเสนอผลงาน
 - ประยุกต์ใช้งาน Photoshop และ Illustrator เพื่อจัดทำ Final Project
 - นำเสนอชิ้นงาน Final Project
 - สรุปเนื้อหาเพิ่มเติมเทคนิคอื่นๆและสอบถามข้อสงสัยจากวิทยากร
 - + Final Project & Presentation

Payment Condition :

Payment can be made by:

1. Cash or Credit Card or Bank Cheque payable to "สำนักงานพัฒนาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีแห่งชาติ" (a post-dated cheque is not accepted) on the first day of the service or within the last day of the service.
2. Account transfer and send the proof of the payment (the deposit slip) via email ttd@swpark.or.th
 - ธนาคารกรุงเทพ สาขาอุทยานวิทยาศาสตร์
 - Saving Account Number: 080-0-00001-0
 - Account Name: สำนักงานพัฒนาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีแห่งชาติ
 - ธนาคารกรุงไทย สาขาลาดพร้าว
 - Saving Account Number: 152-1-32668-1
 - Account Name: สำนักงานพัฒนาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีแห่งชาติ

Notes:

- Withholding tax (3%) is exempt.

- Should you need to withdraw, you must send the notice of the withdrawal in writing no later than 7 working days before the commencement date. The cancellation less than 7 days will be subject to a fine of 40% of the fee.
- Software Park Thailand reserves the rights to cancel courses due to unforeseen circumstances.

Contact Person :

For more information, contact our course coordinator on:

เสกสรรค์ สังกุข (อีซู)

Mr. Seksun Sungsook

Office. +662 583 9992 Ext. 81421

Mobile. +6681 913 1828

Email. seksun.sun@nstda.or.th

SOFTWARE PARK
THAILAND

You are encouraged to use the course schedule as a guide to plan your training. The schedule is accessible at www.swpark.or.th for more information.